

App-Grundausstattung

Apple Apps

- **Keynote**
Mit dieser Präsentations-App, die gezielt für mobile Geräte wie das iPad, entwickelt wurde, können spannende Präsentationen mit animierten Diagrammen und Übergängen ganz einfach durch Berühren und Tippen erstellen werden.
- **Pages**
In der Textverarbeitungs-App kann ein Dokument designt werden. Es gibt gestaltete Vorlagen, um sofort ansprechende Berichte, digitale Bücher, Poster und vieles mehr anzufertigen. Bilder, Filme, Diagramme und Audio können einfach hinzugefügt werden.
- **Numbers**
Die Tabellenkalkulations-App hat über 30 von Apple gestaltete Vorlagen, z. B. für Budgets, Checklisten, Rechnungen, und mehr. Tabellen, Diagramme, Text und Bilder lassen sich durch Tippen überall im Arbeitsbereich hinzufügen.
- **iMovie**
Mit der App können eigene Filme erstellt und bearbeitet werden.
- **GarageBand**
Mit GarageBand kann Musik ganz einfach gespielt, aufgenommen und geteilt werden. Dazu steht eine Vielzahl an Instrumenten aus der ganzen Welt zur Verfügung.
- **Swift Playgrounds**
Mit der App können auf spielerische Weise Grundkenntnisse im Programmieren erworben werden.

Must-Have

- **Explain EDU**
Die App kann als Whiteboard und zum Erstellen von Screencasts genutzt werden und eignet sich gut zur Erstellung kleiner Lehrvideos.
- **Book Creator**
Mithilfe der App können eigene iBooks einfach auf dem iPad erstellen werden. Ideal für Lehrbücher, Bilderbücher, Handbücher, usw.
- **Anton**
Die Lern-App für die Schule beinhaltet über 50.000 Aufgaben, Erklärungen und Lernspiele für die Unterrichtsfächer Deutsch, Mathematik, Sachunterricht und Musik. Alle wichtigen Themen aus der Schule, passend zum Lehrplan, sind vorhanden. Durch Belohnungen (Sterne, Pokale...) und spannende Spiele werden die Kinder motiviert.

- **ScratchJr**
Mit ScratchJr lernen junge Kinder wichtige neue Fähigkeiten, während sie ihre eigenen interaktiven Geschichten und Spiele programmieren. Die Kinder reihen grafische Programmblöcke aneinander, um Figuren zu bewegen und sie hüpfen, tanzen und singen zu lassen. Dabei lernen die Kinder Probleme zu lösen, Projekte zu gestalten und sich selbst kreativ am Computer auszudrücken.
- **Kahoot**
Mit der App können Rätsel zum Lehrstoff selbst kreiert werden.
- **Google Earth**
Google Earth bietet die Möglichkeit die Welt von oben mit Satellitenbildern und 3D-Geländeansichten zu sehen und Länder, Städte, Gebirge und Flüsse auf der Karte zu suchen.
- **Seesaw**
Seesaw bietet jeder Klasse ein kleines und geschlossenes Netzwerk, in welchem die Schülerinnen und Schüler ihre geleisteten Arbeiten präsentieren können.
- **Padlet**
Padlet ist eine digitale Pinnwand auf der eine Schulklasse gemeinsam arbeiten und Texte, Bilder, Videos, Links, Sprachaufnahmen und Zeichnungen ablegen kann.
- **Lernerfolg Grundschule**
Bietet Aufgaben für die Unterrichtsfächer Deutsch, Mathematik oder Englisch in der Grundschule an.
- **Conni Apps**
Auf spielerische Weise kann mit Conni das ABC, das Zählen, oder Lesen gelernt werden.

Kreativ

- **ZeichenPad**
Die App ist ein mobiles Kunstatelier, mit Funktionen wie fotorealistischen Farbkreiden, Markern, Pinseln, Buntstiften, Aufklebern, und mehr.
- **Toontastic 3D**
Mit dieser App können Cartoons gezeichnet und animiert werden.
- **SockPuppets**
Sock Puppets erlaubt die Erstellung eigener Videos - Hauptdarsteller sind Sockenpuppen.
- **Shadow Puppet EDU**
Mithilfe der App können kreative Videos erstellt und mit der Klasse geteilt werden.
- **ChatterPix Kid**
Die App stellt das freie Spielen, kreative Nutzen und Ausprobieren ins Zentrum.

- **Stop Motion**
Mit Stop Motion Studio können Filme oder beispielsweise Lego-Videos erstellt werden.
- **Clips**
Diese App dient zum Erstellen von Videos, mit denen man kurze Geschichten mit künstlerischen Filtern, animiertem Text, Musik, Emojis und lustigen Stickern erzählen kann.

Mathematik

- **Shapes**
Die App hilft mit verschiedenen Arten von 3D Körpern, den Schülerinnen und Schülern, Geometrie auf eine anschauliche Art und Weise näher zu bringen.
- **Geoboard**
Dieses digitale Nagelbrett ist ein gut einsetzbares Werkzeug zur Erforschung von geometrischen Themen und Formen.
- **Geogebra**
GeoGebra ist eine dynamische Mathematik-App für den Unterricht in den Sekundarstufen, die Geometrie, Algebra und Analyse verbindet.
- **Dschungel Zeit**
Mit dieser einfachen, aber effektiven App lernen Kinder die Uhr zu lesen.
- **Dschungel-Brüche**
Die spannende, einfach zu benutzende Lern-App, bringt Kindern Brüche bei.
- **SketchUp School**
Mit der App können 3D-Modelle im Unterricht erstellt werden.

Deutsch

- **Buchstabenpost**
Bei diesem Wortlernspiel können bis zu vier Geräte miteinander verbunden werden, um gemeinsam Worträtsel zu lösen.
- **Zebra Schreibtable**
Die App bietet einen Lernpfad mit Filmen, einem Spiel sowie verschiedenen Übungen an. Diese Inhalte unterstützen das Kennenlernen der Zebra Schreibtable und bilden die ersten Stufen des Schriftspracherwerbs ab.